



## VANVES POKER CLUB

### SPRING POKER TOURNAMENT

*Dimanche 7 Juin 2015*

# RÈGLEMENT DU TOURNOI

Le règlement du tournoi comprend **30 points**, votre participation au tournoi ou votre présence dans la salle du tournoi en tant que visiteur implique votre acceptation total et sans condition de ce règlement.

**1 Le floor manager** (arbitre) a toujours la décision finale, il la prend dans l'intérêt du jeu et pour le respect des joueurs. D'ailleurs, dans des circonstances qu'il estime particulières, il peut ignorer les règles citées ci-dessous. **C'est l'arbitre qui décide.**

**2 Chip Race** : aucun joueur ne peut être éliminé sur le chip race, s'il perd son dernier jeton on doit lui en redonner un (le plus petit encore en circulation). Le Chip Race est le moment du tournoi où les jetons de faible valeur sont échangés pour de plus gros.

**3** Quand il y a un cas d'égalité et que le pot n'est pas parfaitement splitté (partagé) en 2, le joueur le plus proche du bouton (le plus à gauche), reçoit le chip supplémentaire.

**4** Les pots parallèles sont partagés séparément du pot principal, on ne les mélange pas avant de splitter.

**5** Une fois un temps raisonnable écoulé, un joueur a une minute pour prendre sa décision, le floor regarde sa montre. Une fois cette minute passée, il fait un compte à rebours de 10 secondes, et si le joueur n'a pas pris sa décision, sa main est brûlée.

**6** Un joueur qui expose une de ses cartes, alors que l'action n'est pas terminée dans le coup pourrait se voir sanctionner. S'il le fait sciemment et abuse sur ce point il sera sanctionné.

**7** Les joueurs doivent être à leur place lors de la distribution de la dernière carte de ladonne pour ne pas être considérés comme absents. On brûle le jeu des absents avant le premier tour de mise. Les joueurs ne peuvent pas demander "le temps" s'ils ne sont pas à la table.

**8** Une fois qu'un joueur est à tapis et qu'il ne reste plus d'action possible, on retourne les cartes faces visibles sur la table, le croupier donne alors les cartes restantes.

**9** Si un joueur effectue une **fausse relance** (montant en dessous du minimum autorisé) et qu'il n'a pas annoncé « relance » ou « raise » alors le complément sera imposé au joueur s'il avait atteint 50% du montant de la relance minimum. Dans le cas contraire, il sera contraint de simplement suivre (call). Dans le cas où le joueur annonce une fausse relance, on le laisse compléter le montant jusqu'à la relance minimum. Toute relance doit au moins être égale au montant de la mise (ou relance) précédente et ne jamais être inférieure à la grosse blinde (sauf en cas de « tapis »).

**Par exemple :**

> PréFLOP :

-SB 50 / BB100 / MISE MINIMALE 200

-SI MISE INITIALE 300, RELANCE MINIMALE 500 (300+200).> PostFLOP : MISE INITIALE 300 / RELANCE MINIMALE 600 (300+300) / SURRELANCE MINIMALE 900 (600+300).

**10** Avant le flop, si un joueur pose un gros jeton sans annoncer qu'il relance, il est considéré comme ayant suivi. Par contre après le flop, on considère que c'est une mise (ou une relance) de la valeur du jeton posé.

**11** Un joueur doit recevoir une seule main de deux cartes.

**12** Les places sont toujours distribuées au hasard.

**13** On ne prend les appels sur les **mobiles** qu'une fois éloigné de la table.

**14** On n'autorise pas de chips « étrangers » au tournoi, sauf s'il n'y en a qu'un pour protéger ses cartes.

**15** Le changement des cartes est à l'initiative du floor manager.

**16** Lorsqu'un **nouveau round** est annoncé, il commencera à la **prochaine donne**. Si les blinds sont déjà posées au moment de l'annonce du nouveau round, on effectuera une dernière donne au niveau de blinds précédent.

**17** Les joueurs doivent garder leurs plus gros chips visibles à tout moment.

**18** Les déclarations verbales sur la valeur d'une main sont nulles : les cartes "parlent". Si un joueur fait de fausses annonces sciemment, il sera sanctionné.

**19** Les chips du tournoi doivent être visibles à tout moment. Les joueurs ne doivent pas les avoir dans les poches, pendant les pauses les jetons doivent rester à votre table. Les jetons cachés seront sortis du tournoi. Au moment des pauses, vous devez compter votre stack puis le faire vérifier par votre voisin de gauche, le montant de votre stack est alors reporté sur la fiche A4 des stacks fournies à cet effet.

**20** Le dealer ne peut pas brûler une main gagnante qui est retournée face visible (quelque soit les circonstances).

**21** Les déclarations verbales sont nulles, autant que les actions en dehors de votre tour de parole.

**22** Les joueurs qui **changent de table** pour remplir d'autres places assument leurs responsabilités pour prendre leur place. Ils peuvent avoir le **BB, le SB et même le bouton**. S'il n'y a pas de trou, ils prennent la pire des positions (gauche du BB). Ils ne peuvent pas être placé entre le bouton et le SB (on ne leur donnera pas de carte jusqu'à ce qu'ils aient le bouton).

**23** Les **pénalités** sont : un avertissement verbal, de 10 à 40 minutes hors de la table, et enfin la disqualification (les jetons sont sortis du tournoi).

**24** Les joueurs ne sont pas autorisés à commenter les coups pendant leur déroulement, ils doivent attendre la fin. On n'annonce pas les cartes rendues non plus. Des pénalités seront données en cas d'abus.

**25** Un joueur qui expose ses cartes pendant un coup peut prendre une pénalité mais sa main reste en jeu, elle n'est pas brûlée !

**26** Quand il **relance** un joueur doit : soit **miser en une seule fois**, soit annoncer "Raise" (il protège son droit à la relance), et poser sa relance en une seule fois aussi (ou en annonçant de combien). Mettre ses jetons en plusieurs fois (string bet) sauf si le montant total a été annoncé n'est pas autorisé, on retiendra alors uniquement le montant initial placé sur le tapis, montant qui sera complété au niveau de la mise précédente ou à défaut au niveau de la BB.

**27** Une pénalité est donnée si vous donnez le contenu de votre main à un adversaire où si vous le conseillez sur la manière de jouer un coup, pendant le coup.

**28** Une relance inférieure à une relance minimale (un joueur fait tapis en ne doublant pas la mise précédente) ne redonne pas la possibilité de relancer aux joueurs dans le coup et ayant misé (ils doivent égaliser ou se coucher).

**29** Si un joueur est pris en train de tricher, il sera immédiatement disqualifié du tournoi.

**30 Droit à l'image** : Le VANVES POKER CLUB se réserve le droit de disposer gratuitement du droit à l'image des participants ou spectateurs du SPRING POKER TOURNAMENT du Dimanche 7 juin 2015, autorisation d'exploitation, d'utilisation, de reproduction des photos ou vidéos effectuées par un membre du club VANVES POKER CLUB ou l'un de ses partenaires sur laquelle peuvent figurer un ou plusieurs participants ou spectateurs, que ce soit pour le compte du club VANVES POKER CLUB ou pour le compte de l'ensemble de ses Partenaires, partenaires Médias y compris.

En participant au SPRING POKER TOURNAMENT 2015, vous autorisez tacitement le club VANVES POKER CLUB et l'ensemble de ses partenaires à utiliser, diffuser, publier, présenter ou faire représenter, produire ou reproduire, votre nom et prénom et les photographies ou vidéos vous représentant pour tous usages y compris publicitaires, tous supports (presse écrite, audiovisuelle, informatique, etc.).

Les utilisations et l'exploitation de ces images ne devront pas porter atteinte à votre réputation ou votre vie privée.

L'autorisation est valable sans limitation de zone géographique, et pour le temps que durera la propriété intellectuelle. Les images et films réalisés ne donneront lieu à aucune rémunération ou contrepartie financière ni pour vous ni pour vos ayants-droits pour l'ensemble des droits d'exploitation des images et vidéos réalisés lors de ce tournoi.

***BONNE CHANCE À TOUS***